



**NOTICE DE MONTAGE DU
SOARING STAR II
Réf. T4346K21**

Caractéristiques :

Envergure : 2000mm Longueur : 1047mm Surface alaire : 34,36dm² Poids : 1500g
Moteur : OBL 36/09-46A Hélice escamotable : 11 x 8

GARANTIE

Ce kit est garanti sans défaut de matière ou de fabrication à la date de l'achat. Cette garantie ne couvre pas les dommages d'usage ni les modifications. La garantie couvre exclusivement le produit lui-même et est limitée à la valeur d'origine du kit. Le fait pour l'utilisateur d'assembler les éléments de ce kit implique l'acceptation de la responsabilité de tous dommages pouvant être causés par le produit tel qu'il aura été achevé. Dans le cas où l'acheteur n'accepterait pas cette responsabilité, il peut rapporter le produit neuf et inutilisé à son détaillant pour en obtenir le remboursement.

NOTIFICATION : ACCOMPAGNEMENT D'UN ADULTE REQUIS

Ceci n'est pas un jouet. Le montage et le vol de ce produit nécessitent la surveillance d'un adulte. Lisez complètement ce manuel et familiarisez-vous avec l'assemblage et le contrôle de cet avion. Vérifiez toutes les pièces détachées afin de vous assurer que le kit soit complet et sans défaut. Veuillez contacter Model Racing Car pour tout renseignement.

**Page 2
INTRODUCTION**

MODEL RACING CAR vous remercie pour l'achat du SOARING STAR II et pour l'intérêt que vous portez aux produits THUNDER TIGER. Lisez très attentivement cette notice traduite et référez-vous aux schémas de la notice originale avant de commencer le montage de votre modèle.

TABLE DES MATIÈRES

Introduction	2
Contenu du kit (Illustrations)	3
Assemblage de l'aile	4-7
Assemblage de la dérive	8-9
Assemblage du fuselage	10-11
Installation de l'hélice	11-12
Équilibrage	13
Vol d'essai et informations concernant la sécurité	14-15

AUTRES ELEMENTS REQUIS

Vous trouverez ci-dessous une liste d'éléments requis vous permettant d'assembler votre Soaring Star II plus facilement.

Rallonge servo : Deux rallonges servo et un cordon Y sont nécessaires. Si vous souhaitez utiliser des flaperons à la place des ailerons, il vous faut dans ce cas deux rallonges de 40cm.

Variateur : Le variateur ACE BLC-40A (réf. AC8027) est parfaitement adapté au moteur livré avec votre Soaring Star II.

Accu : Nous vous recommandons d'utiliser un pack d'accus Li-Po 3S-1P 2200mAh

Chargeur : Veuillez à utiliser un chargeur-équilibreur adapté au pack d'accus que vous utilisez.

Emetteur : Une radiocommande 4 voies ainsi que 3 mini servos sont recommandés.

Colles : Afin de procéder à l'assemblage de votre Soaring Star II, vous devrez utiliser de la colle cyanoacrylate ainsi que de la colle époxy 30 minutes.

OUTILS ET MATÉRIEL RECOMMANDÉS

Colle époxy, papier de verre à grain moyen, alcool à brûler, essuie-tout, couteau de modéliste (PROEDGE Réf. 3.12010), ruban adhésif, règle, équerre, tournevis, perceuse et mèches, feutre, ciseaux, pince à bec, petits tournevis cruciforme et hexagonal. Le montage sera d'autant plus facile que vous utiliserez les outils adéquats. La liste ci-dessus comporte les outils que nous avons utilisés pour monter le Soaring Star II.

Page 3

CONTENU DU KIT (Illustrations)

AS6654	Fuselage	AS6655	Aile
AS6656	Stabilisateur	AS6657	Hélice escamotable 11x8
T2366	Moteur OBL 36/09-46A	AS6658	Tringlerie
T3540	Supports servos	AS6659	Verrière
AS6660	Planche d'autocollants	AS6661	Guignols

Page 4

ASSEMBLAGE DE L'AILE

1. Avant d'installer les servos d'ailerons, vous devez déterminer si votre Soaring Star II sera équipé de flaperons (FLPN) ou d'ailerons classiques.

Si vous choisissez l'option flaperons, vous devrez utiliser deux rallonges de servo de 40cm.

Si vous choisissez l'option ailerons classiques, vous devrez utiliser deux rallonges de servo de 22cm et un cordon Y.

2. Découpez l'entoilage au niveau du logement de servo, ainsi qu'à l'emplanture de l'aile au niveau de la sortie des rallonges de servo. Découpez également l'entoilage au niveau des trous de fixation de l'aile.

3. Utilisez un fer à entailler pour éventuellement recoller l'entoilage au niveau des contours de découpe. Veillez à ne pas faire bouger le guide de rallonge (ficelle préinstallée dans l'aile) jusqu'à l'étape 6.

4. Connectez les rallonges sur les câbles de servo et sécurisez la connexion afin d'éviter toute séparation durant le vol.

5. Fixez l'extrémité du guide de rallonge (extrémité placée dans le logement servo) à la rallonge en faisant une boucle sur le connecteur comme sur la photo ci-dessus.

Page 5

6. Les orifices de passage de la rallonge dans les nervures étant très petits, il vous sera plus facile de faire passer la rallonge à travers l'aile si vous scotchez les extrémités du guide et de la rallonge comme indiqué sur la photo ci-dessus.

7. À l'aide d'une pince à bec, tirez doucement sur l'autre extrémité du guide de rallonge (extrémité placée à l'emplanture de l'aile).

8. Munissez-vous des supports de servo, du carénage de support et des plots de fixation. Note : Veillez à choisir les plots de fixation adaptés aux servos qui seront installés dans les ailes de votre Soaring Star II.

9. Assemblez temporairement le support de servo et son carénage, puis utilisez un feutre fin afin de tracer l'emplacement du carénage sur le support. Ceci vous permettra de déterminer la hauteur du support de servo par rapport à la surface de l'aile.

10. Découpez deux palonniers de servo comme indiqué sur la photo ci-dessus. Connectez les servo au récepteur et assurez-vous que leur sens de rotation est correct.

11. Collez enfin le support de servo en place à l'aide de colle cyanoacrylate. Attention à ce que le repère que

Notice provenant du site internet www.mrcmodelisme.com

vous avez précédemment tracé sur le support soit placé juste sous la surface de l'aile, ce qui permettra au carénage d'être parfaitement en contact sur toute sa surface avec l'aile. Installez le servo. Vérifiez qu'il est au neutre et qu'il est fermement fixé sur son support. L'illustration ci-dessus représente un micro servo Thunder Tiger C1016 (réf. AC8117).

Page 6

12. Munissez-vous de la chape et de la biellette. Vissez la chape sur la biellette sur au moins 6mm. Découpez un morceau de 3mm de durite et faite le glisser sur la chape comme indiqué sur la photo ci-dessus.
13. Installez le côté en Z de la biellette sur le palonnier de servo en vérifiant que ce dernier est au neutre. Clipsez ensuite la chape sur le guignol. Tracez des points de repère sur l'aileron. Note : Vérifiez que le guignol est perpendiculaire à la biellette.
14. Percez deux trous de 2mm au droit des repères et fixez fermement le guignol et sa plaque de renfort à l'aide des vis 2x12mm.
15. Fixez la chape sur le palonnier, ajustez la longueur de la biellette en vérifiant que le servo et l'aileron sont au neutre.
16. Placez un morceau de mousse à l'intérieur du carénage de servo comme indiqué sur la photo ci-dessus.
17. Fixez le carénage de servo à l'aide des vis 2x10mm. Vérifiez avant de fixer ce carénage que le palonnier de servo a bien été fixé fermement. Procédez de façon identique pour la seconde moitié d'aile.

Page 7

18. Munissez-vous des assises d'aile avant et arrière ainsi que des renforts. Collez les renforts sur les assises comme indiqué que la photo ci-dessus.
19. Positionnez à blanc les assises d'aile à l'intérieur du fuselage. Poncez les surfaces de collage à l'aide de papier de verre (grain 200) ce qui permettra une meilleure adhérence.
20. Collez les assises d'aile avant et arrière à l'aide de colle époxy. Les bords des supports doivent être alignés avec l'ouverture du fuselage.
21. Munissez-vous des protections d'aile. Placez ces protections sur le dessus de l'aile, en les alignant avec l'emplanture et le bord de fuite. Tracez sur l'aile le contour des protections à l'aide d'un feutre fin.
22. Retirez l'entoilage à l'intérieur du repère que vous venez de tracer. Collez les renforts à l'aide de colle cyanoacrylate. Percez ensuite un trou de 3mm sur la protection en utilisant le trou présent dans l'aile comme guide.
23. Procédez de façon identique sur l'autre moitié d'aile. Munissez-vous ensuite des tiges carbone afin d'assembler les deux moitiés d'aile.

Page 8

24. Tracez un repère au centre du fuselage. Placez ensuite l'aile sur le fuselage. Vous devrez probablement utiliser du scotch de masquage pour maintenir temporairement les deux moitiés d'aile ensemble. Utilisez les trous présents sur l'aile pour tracer les repères de perçage sur le fuselage.
25. Percez les trous de fixation (5mm) au droit des repères que vous venez de tracer. Il peut-être plus facile de percer des avant-trous de 3mm puis de les élargir à 5mm.
26. Installez les écrous à griffes. Sécurisez TOUJOURS la fixation d'aile à l'aide d'écrous à griffes installés sous les assises d'aile.
27. Fixez ensuite fermement l'aile sur le fuselage comme indiqué sur la photo ci-dessus.
28. Munissez-vous du guignol du stabilisateur et découpez le comme indiqué sur la photo ci-dessus.
29. Percez deux trous de 2mm sur la partie mobile du stabilisateur et installez le guignol. Veillez à ce qu'il soit aligné avec les trous de fixation, et que son extrémité soit alignée avec le bord d'attaque de la partie mobile.

Page 9

30. Positionnez le stabilisateur sur la dérive. Utilisez les deux trous présents sur le stabilisateur pour tracer des repères de fixation sur la dérive. Vérifiez que ces repères sont bien placés sur l'axe central de la dérive. Percez ensuite des trous de 2.3mm au droit des repères.
31. Mettez en place les rondelles en plastique et fixez le stabilisateur sur son support avec les vis à bois 3x20mm. Assurez-vous que le stabilisateur soit perpendiculaire à la dérive et qu'elle ai le même angle que l'aile principale en regardant depuis le nez de l'appareil.
32. Vissez la petite tige filetée sur la chape. Il vous sera peut-être nécessaire d'élargir le filetage de la chape à l'aide d'un foret de 1.6mm.
33. Utilisez une lime ronde pour élargir la sortie de commande de profondeur afin d'assurer un mouvement libre de la chape.
34. Vissez la longue tige filetée en Z à une extrémité du tube plastique. Insérez l'autre extrémité du tube plastique à l'intérieur du fuselage jusqu'à ce qu'elle sorte en haut de la dérive. Vissez ensuite la petite tige filetée (équipée de la chape lors de l'étape 32) sur cette extrémité. Les commandes de profondeur et de direction sont à réaliser de façon identique jusqu'à l'étape 42.

Page 10

35. Installez les charnières sur la partie mobile de la dérive en les fixant à l'aide de colle cyanoacrylate, puis collez les charnières de la gouverne à la partie fixe de la dérive à l'aide de colle cyanoacrylate. Vérifiez que la partie mobile peut bouger sans se détacher et sans point dur.
36. Utilisez une lime ronde pour élargir la sortie de commande de dérive si nécessaire. Cette manipulation permet à la commande de bouger sans point dur.
37. Munissez vous du tube en plastique et fixez la tige filetée en Z à son extrémité.
38. Fixez le côté en Z au guignol et procédez de façon identique à la fixation du guignol de profondeur pour fixer le guignol de direction. Utilisez les trous du guignol pour marquer des repères sur la partie mobile de la dérive, puis fixez fermement le guignol et sa plaque de renfort à l'aide des vis 2x12mm.
39. Munissez-vous des pièces nécessaires à l'assemblage du support de servos et collez ces différentes pièces comme indiqué sur la photo ci-dessus.
40. Poncez l'intérieur du fuselage à l'endroit où le support de servos sera installé. Utilisez du papier de verre grain 200 pour cette opération. Collez ensuite le support de servos à l'aide de colle époxy ou cyanoacrylate en place comme indiqué sur la photo ci-dessus.

Page 11

41. Les servos utilisés sur la photo ci-dessus sont des micro servos. Vous pouvez utiliser des servos standard. Il vous faudra dans ce cas élargir les baies du support. Le servo présent en haut de la photo est le servo de profondeur. Le servo présent en bas de la photo est le servo de direction.
42. Insérez les Z des tiges filetées dans les palonniers des servos. Puis fixez fermement les palonniers sur les servos. Vérifiez que les servos sont au neutre, ainsi que les parties mobiles de la dérive et du stabilisateur. Ajustez si nécessaires la longueur des tiges filetées.
43. Munissez-vous des plaques du support de pack d'accus. Collez ces plaques à l'aide de colle époxy ou cyanoacrylate comme indiqué sur la photo ci-dessus.
44. Percez les passages de fixation de bulle à l'avant et à l'arrière de l'ouverture comme indiqué sur la photo ci-dessus. Collez ensuite le support de pack d'accus comme vous l'avez fait pour le support de servos. après avoir poncé l'intérieur du fuselage, collez le support d'accus à l'époxy de façon à ce que l'extrémité avant de ce support soit placée à 150mm en avant du bord d'attaque de l'aile.
45. Munissez-vous du moteur et fixez-le fermement à l'avant du fuselage à l'aide des vis 3x8mm livrées.
46. Munissez-vous des pièces nécessaires à l'assemblage de l'hélice comme indiqué sur la photo ci-dessus.

Page 12

47. Assemblez les pales et l'axe en veillant à ce que les pales puissent se replier librement sans point dur. Fixez ensuite fermement l'ensemble sur l'axe du moteur à l'aide des vis HC. Veillez à ne pas trop serrer les vis afin de ne pas endommager le plastique de l'axe d'hélice. Veillez toutefois à vérifier que les vis HC sont bien vissées sur le méplat de l'axe du moteur.

48. Vissez le cône en veillant à ce qu'il y ait un espace de 2 à 3mm entre ce dernier et le fuselage.

49. Reportez-vous au manuel d'instruction du variateur ou du contacteur pour le brancher entre le moteur et le pack d'accus. Il est conseillé d'emballer votre récepteur dans de la mousse fine ou de l'éponge afin de le protéger des rotations du moteur. Faites passer le fil d'antenne à travers les trous de ventilation, puis scotchez-la à l'extérieur du fuselage jusqu'à la dérive.

50. Munissez-vous des pièces nécessaires à l'assemblage de la verrière (bulle, tige métallique et tube plastique). Pliez la tige métallique comme indiqué sur la photo.

51. Fixez la tige métallique et le tube plastique à l'intérieur de la bulle à l'aide de colle époxy.

52. Après avoir laissé sécher la colle, fixez la verrière sur le fuselage. Fixez dans un premier temps la partie arrière de la verrière, puis verrouillez-la en place par l'avant. Vérifiez que la tige métallique n'entre pas en contact avec le moteur.

Page 13

Félicitations ! Votre Soaring Star II est désormais presque prêt à voler. Veuillez procéder à toutes les vérifications suivantes. Thunder Tiger vous souhaite de longues heures de pilotage aux commandes de votre Soaring Star II.

DEBATTEMENT DES GOUVERNES

Vérifiez que les servos fonctionnent dans le bon sens. Si tel n'est pas le cas, inversez leur sens de rotation à l'aide de votre émetteur.

Pour les premiers vols, nous vous conseillons les débattements suivants :

Direction : 18mm à droite et à gauche

Profondeur : mini : 13mm en haut et 10mm en bas maxi : 15mm en haut et 13mm en bas

Ailerons : mini : 11mm en haut et 7mm en bas maxi : 15mm en haut et 13mm en bas

EQUILIBRAGE DU MODELE

IMPORTANT : N'essayez pas de voler avant d'avoir vérifié l'équilibrage de votre motoplaneur. Un modèle mal (ou non) équilibré est instable en vol et peut devenir dangereux et provoquer de graves blessures et d'importants dégâts.

1. Placez le Soaring Star II sur le dos et tracez sur chaque demi-aile, un point de repère à 55mm en retrait du bord d'attaque de l'aile. Ce repère correspond au point d'équilibre.

2. Remplacez le motoplaneur sur le ventre et placez vos index sur les repères que vous venez de tracer. Si le Soaring Star II est correctement équilibré, il se positionnera tout seul horizontalement (assiette plate).

EQUILIBRAGE

L'équilibrage du modèle est primordial et ne doit JAMAIS être traité à la légère. Le centre de gravité de votre Soaring Star II étant placé à 55mm en retrait du bord d'attaque de l'aile, vous pouvez ajuster l'assiette du Soaring Star II en avançant ou en reculant le pack d'accus. L'équilibrage sera grandement facilité s'il est réalisé par deux personnes.

PREMIERS VOLS

CE QU'IL FAUT VERIFIER AVANT TOUT VOL

1. Chargez entièrement les accus d'émission et le pack d'accus de propulsion en suivant bien les instructions du fabricant.

2. Contrôlez les débattements des gouvernes et leur sens de fonctionnement, ainsi que le fonctionnement correct du moteur et du variateur en suivant les instructions du fabricant.

3. Faites un test de portée, antenne dépliée.

4. Vérifiez que toutes les vis sont bien serrées et que les chapes sont bien connectées aux guignols et que tous les palonniers sont fermement fixés aux servos.

RECOMMANDATIONS

Avant toute utilisation de votre Soaring Star II, et en particulier si d'autres modèles évoluent, vérifiez qu'ils n'utilisent pas une fréquence identique à la vôtre. Dans le cas où d'autres modèles utilisent la même fréquence que celle de votre Soaring Star, n'allumez PAS votre émetteur et attendez que le modèle soit posé et que son pilote ait éteint son émetteur avant d'allumer le vôtre.

Bien que ce motoplaneur soit conçu pour des débutants, nous vous conseillons de demander à un pilote expérimenté de vérifier votre montage avant les premiers vols. Il pourra également vous aider lors des premiers essais en vol.

IMPORTANT : Le système radiocommandé vous permet de contrôler votre modèle comme si vous vous trouviez dans le cockpit aux commandes d'un motoplaneur grandeur. Lorsque vous voulez faire plonger votre motoplaneur, poussez le manche de profondeur vers l'avant. Pour le faire monter, tirez le manche de profondeur vers vous. Pour le faire tourner à droite, poussez le manche d'aileron vers la droite et vers la gauche pour faire tourner votre motoplaneur vers la gauche. Afin de faire fonctionner le moteur, poussez le manche des gaz vers l'avant. Lorsque vous voulez l'arrêter, tirez le manche des gaz vers vous.

Le principal problème rencontré par les pilotes novices survient lorsque leur modèle leur fait face, lorsqu'ils poussent le manche d'aileron vers la droite et que leur modèle tourne vers la gauche (qui est en fait la droite du modèle). Fort heureusement, les commandes de profondeur ne changent pas (sauf en cas de vol dos, qui n'est cependant pas du tout le type de manoeuvre réalisé par un pilote novice). La méthode la plus simple de contrer cet inconvénient est de vous placer face au sens de vol de votre motoplaneur. Ceci implique qu'il vous faudra dans certains cas tourner la tête pour regarder au dessus de votre épaule, mais beaucoup de pilotes novices pratiquent de la sorte.

LES PREMIERS VOLS

Vous devez TOUJOURS profiter des premiers vols pour vous habituer à votre modèle, à ses caractéristiques de vol et à ses réactions.

Gardez votre modèle face au vent et faites le monter à une altitude suffisante pour couper le moteur et régler votre Soaring Star comme un planeur. Une altitude d'une trentaine de mètre est suffisante pour cette opération. Faites-vous aider par un pilote expérimenté pour ajuster les différents réglages, jusqu'à ce que votre Soaring Star vole de façon rectiligne à une altitude constante sans que vous ayez à intervenir sur l'émetteur. Une fois les réglages effectués, effectuez des virages dans les deux directions en essayant de perdre le moins d'altitude possible. Lorsque votre Soaring Star reviendra près du sol, réutilisez le moteur afin de lui faire reprendre de l'altitude. Entraînez-vous à ce type de vol jusqu'à ce que vous soyez parfaitement à l'aise avec les commandes de votre motoplaneur.

En fonction du pack d'accus utilisé, le Soaring Star II est capable d'effectuer 5 à 6 ascensions à la recherche de thermiques (pompes). Lorsque le variateur ne sera plus capable d'alimenter le moteur (à cause d'un pack d'accus déchargé), il vous faudra vous préparer à l'atterrissage. Continuez à effectuer des virages amples jusqu'à vous placer dans l'axe du terrain. Une fois dans l'axe, laissez descendre doucement votre Soaring Star II en contrant légèrement à la profondeur afin que son nez soit très légèrement dirigé vers le haut pendant qu'il ralentit. Effectuez plusieurs vols d'essais afin de vous familiariser avec les commandes de votre Soaring Star II, et à ses possibilités de vol. Vous pourrez ensuite partir à la recherche des thermiques (pompes) permettant d'accroître les possibilités de vol de votre motoplaneur.

POMPES

Le vol à l'aide de thermiques (également nommées pompes ou ascendances) procure un grand plaisir de

pilotage. Votre Soaring Star II est capable de voler à plusieurs centaines de mètres d'altitude, pendant plusieurs heures et sur des dizaines de kilomètres. Les paragraphes suivants vous indiquent comment tirer parti des sources d'énergie naturelle communément appelées pompes.

Une "Thermique" est le terme qui désigne une colonne d'air montant. Cet air monte car il est plus chaud que le tapis d'air situé en dessous de lui. Toutes proportions gardées, une tornade pourrait être assimilée à une thermique (mais en beaucoup plus puissant).

Les Thermiques apparaissent lorsque le soleil ou une autre source de chaleur réchauffe l'air à une certaine altitude plus rapidement qu'en dessous. Les surfaces sombres (les forêts, les parkings etc.) absorbent l'énergie solaire plus rapidement que les terrains clairs et sont en général génératrices de pompes. Cet air chaud est plus léger (moins dense) que l'air frais, et de ce fait, il monte. Le courant d'air ascendant entre naturellement en rotation de la même façon que l'eau le fait dans un siphon. La réaction est identique à celle de l'eau d'un tourbillon, et la colonne d'air prend la forme d'un entonnoir qui s'élargit vers le haut au fur et à mesure qu'elle monte. Cet air chaud contient souvent de la vapeur d'eau qui se condense lorsqu'elle rencontre une masse d'air plus fraîche à haute altitude, formant de gros cumulus que les pilotes expérimentés utilisent afin de déterminer le point de départ de la pompe. Les thermiques peuvent avoir des tailles diverses, mais certaines sont si puissantes qu'elles peuvent dévier un planeur (grandeur) de sa trajectoire, en particulier si celui-ci vole assez rapidement lorsqu'il la traverse.

VOL THERMIQUE

Une grande concentration et un long entraînement sont nécessaires afin d'utiliser les pompes comme le font les différents rapaces. Du fait que le pilote n'est pas installé dans le cockpit de son modèle, il ne peut pas ressentir l'effet d'une thermique, mais ne peut que voir la réaction de son modèle face à elle. La plupart du temps, si le pilote ne prête pas une attention très particulière à son modèle, il ne se rendra même pas compte qu'il est à proximité d'une pompe. La plupart des thermiques fait moins d'une trentaine de mètres à proximité du sol, le modèle volera très rarement tout de suite en direction de la pompe pour débiter son ascension. Il arrivera plus fréquemment qu'il s'approche de la pompe et que l'air circulant à l'extérieur de celle-ci éloigne au contraire le modèle du courant d'air ascendant. Un pilote novice pourra se heurter plusieurs fois à cet inconvénient sans se rendre compte qu'il est à quelques mètres d'une courant d'air montant.

Afin de profiter pleinement des thermiques, vous devez piloter votre modèle avec aussi peu d'action sur les manches que possible. Regarder TRES attentivement les réactions de votre modèle. C'est en effet votre modèle lui-même qui vous indiquera s'il se trouve à proximité d'une thermique.

Lorsqu'un modèle rentre dans une thermique, il commence à monter (ou arrête de plonger vers le sol) sans action de votre part. Continuez à avancer jusqu'à ce que votre modèle ait quitté le courant d'air ascendant le plus violent, puis faites lui faire des cercles à l'intérieur de la pompe. Retenez que du fait de la forme en entonnoir de la thermique, plus vous serez proche du sol, plus les cercles devront avoir un faible diamètre, et qu'au fur et à mesure que votre Soaring Star II prendra de l'altitude, plus le diamètre de ces cercles augmentera. Si lors de cette évolution en cercle, vous constatez que votre modèle penche d'un côté, contrez légèrement à la direction (votre motoplaneur penche car il est porté par un courant plus fort d'un côté que de l'autre, faites-le profiter du courant fort sur l'ensemble de sa surface alaire).

ATTENTION, les thermiques sont portées par le vent. Veillez à vous placer de façon à ce que le vent puisse vous rapprocher de votre modèle, et non vous en éloigner.

Si votre modèle fait un brusque demi-tour, il vient probablement de sortir de la thermique. Ayez toujours à l'esprit qu'une thermique a tendance à écarter un modèle (ou un grandeur) de ses courants ascendants. De ce fait, en réalisant à nouveau un demi-tour, votre modèle devrait se retrouver à nouveau porté par les courants ascendants. Si tel n'est pas le cas, la pompe s'est déplacée et il vous faudra la retrouver à proximité. Une fois la thermique retrouvée, suivez la procédure décrite précédemment pour bénéficier de ses avantages.

Les thermiques peuvent être générées à n'importe quel moment de la journée. Toutefois, les thermiques les plus importantes apparaissent entre 10 heures et 14 heures.

Si votre modèle se trouve porté trop haut par une thermique ou que vous éprouvez des difficultés à le faire sortir de cette thermique, Ne faites JAMAIS plonger votre modèle pour lui faire perdre de l'altitude. Ceci aurait pour effet de fragiliser sa structure et pourrait arracher les ailes. Le moyen le plus simple de perdre de l'altitude est de pousser le manche de direction (à fond) vers la gauche ou vers la droite, et de pousser le manche de profondeur (à fond) vers l'avant. Ceci va mettre le Soaring Star II en vrille et le fera perdre de l'altitude sans provoquer de dégâts sur sa structure. De plus, la vrille peut permettre au soleil de se refléter sur les ailes et de vous permettre de retrouver votre modèle si vous l'aviez perdu de vue.

Comme vous pouvez vous en douter, tout comme il existe des courants d'air ascendants, il existe des courants d'air descendants. Ces trous d'air sont les ennemis des pilotes, et bien qu'ils ne soient en règle générale pas aussi puissants que les thermiques, ils peuvent rapidement plaquer un planeur au sol. Faites très attention lorsque vous recherchez une thermique. En cas de passage dans un trou d'air, faites immédiatement demi-tour. Poussez légèrement le manche de profondeur vers l'avant pour gagner un peu de vitesse afin de sortir de ce trou d'air aussi rapidement que possible.

CONSIGNES DE SECURITE

En tant que pilote de ce modèle radiocommandé, vous êtes responsable de tout accident qui pourrait survenir lorsque vous l'utilisez. Nous vous recommandons de faire évoluer ce modèle au sein d'un club. Respectez TOUJOURS les consignes de sécurité décrites dans ce manuel, et veillez à faire évoluer votre Soaring Star II en vous référant à ces consignes.

FELICITATIONS

Vous avez terminé l'assemblage de votre Soaring Star II et vous disposez désormais d'un splendide motoplaneur. Nous vous souhaitons de nombreuses heures de plaisir et de pilotage aux commandes du Soaring Star II. Défier les lois de la gravité en volant est à la fois excitant et passionnant. Nous espérons que vous prendrez plaisir à entrer dans le monde fascinant de l'aéromodélisme et que ce loisir deviendra une passion. Merci d'avoir choisi Thunder Tiger.

Trouvez un terrain d'aéromodélisme

Le meilleur endroit pour faire voler votre modèle en toute sécurité est le terrain de votre club d'aéromodélisme local. Vous trouverez sur place une structure adaptée à la pratique de l'aéromodélisme et des gens expérimentés qui pourront vous apprendre la conduite à tenir.

Pour avoir toutes les informations nécessaires, vous pouvez contacter la Fédération Française d'AéroModélisme FFAM

108, rue Saint-Maur

75011 PARIS

Tel : 01 43 55 82 03

Site web : <http://www.ffam.asso.fr/>

Importé en France par :


MODEL RACING CAR

Model Racing Car
ZAC, 15bis Avenue De La Sablière
94370 Sucy En Brie
Tel. : 01.49.62.09.60
Fax : 01.49.62.09.73
www.mrcmodelisme.com
Made in China
Contribution DEE (No.M823)